

Spielen
Basteln
Freuen!



CRUMBLES

COOKIE-WERKSTATT

WER HAT DIEGO?

Kleine
Cookies.
Großes
Spiel-
ernügen!



CRUMBLES COOKIE-WERKSTATT-WER HAT DIEGO?

Ein Kartenspiel zum Ausdrucken mit der ganzen Cookie-Werkstatt-Crew

FÜR	ALTER	DAUER
2–4 Spieler:innen	ab 5 Jahren	ca. 10–15 Minuten pro Runde

LOS GEHT'S!

Kennst du **Crumbles Cookie-Werkstatt-Wer hat Diego**? Hier warten Crumble, seine Freunde und jede Menge Motive aus der Cookie-Werkstatt darauf, als Karten-Paar gefunden zu werden. Zieht reihum verdeckt eine Karte und sammelt passende Paare. Nur eine Karte hat kein Gegenstück: Diego. Wer am Ende auf ihm sitzen bleibt, hat leider nicht gewonnen!

SPIELZIEL

Sammle passende Karten-Paare und leg sie vor dir ab. Am Ende bleibt nur eine Karte ohne Gegenstück übrig: Diego. Wer die Diego-Karte am Schluss noch in der Hand hält, verliert die Runde. Alle anderen haben gewonnen.

SPIELMATERIAL

33 Karten zum Ausschneiden (16 Motiv-Paare + die einzelne Diego-Karte)

Du brauchst: Schere, Klebstoff

TIPP

Wenn du öfter spielen möchtest, druck die Seiten mit den Spielkarten einfach auf etwas dickerem Papier aus. Dann halten die Karten länger.

SO BEREITEST DU CRUMBLES „WER HAT DIEGO?“ VOR

1

Druck die Seiten mit den Spielkarten aus und schneide alle entlang der Außenlinien aus.

2

Falte jede Spielkarte in der Mitte so zusammen, dass Motiv und Rückseite außen sind. Klebe dann die beiden inneren, leeren Hälften gut zusammen.

3

Misch alle Karten gut durch und verteil sie komplett unter allen, die mitspielen. Es macht nichts, wenn nicht alle gleich viele Karten bekommen.

SO WIRD CRUMBLES „WER HAT DIEGO?“ GESPIELT

1

Sortier die Spielkarten, die du in der Hand hältst. Hast du zwei gleiche Motive dabei, leg dieses Paar sofort offen vor dir auf den Tisch. Die übrigen Karten hältst du so, dass niemand die Motive sehen kann.

2

Nun zieht jede Person reihum eine Karte von der nächsten Person links neben sich (die noch Karten in der Hand hält), ohne vorher zu sehen, welche Karte sie zieht.

3

Ergibt die gezogene Karte zusammen mit einer Karte, die du in der Hand hältst, ein Paar, legst du beide offen auf den Tisch.

4

So geht es weiter: eine Spielkarte ziehen, prüfen, bei einem Paar ablegen.

5

Wer keine Spielkarten mehr in der Hand hält, ist aus dem Spiel und hat gewonnen.

6

Am Ende bleibt eine Person mit der einzelnen Diego-Karte übrig. Sie hat Diego und verliert die Runde. Alle anderen haben gewonnen.

CRUMBLES COOKIE-PREISREGEL

Nach jedem Spiel bekommen alle, die mitgespielt haben, ein Cookie – auch wer am Ende auf Diego sitzen geblieben ist. Schließlich freut sich Diego, wenn jemand wegen ihm ein Cookie bekommt! Wer als Erstes keine Spielkarten mehr in der Hand hält, bekommt zwei Cookies.

Spielen
Basteln
Freuen!



CRUMBLES

COOKIE-WERKSTATT

WER HAT DIEGO?

Kleine
Cookies.
Großes
Spiel-
vergnügen!



1

Karten mischen und verteilen

Mischt alle Karten gut und verteilt sie an die Mitspieler. Jeder hält seine Karten als Stapel in der Hand, sodass die Rückseiten zu sehen sind.



2

Ein passendes Paar ablegen

Wenn du zwei gleiche Karten hast, lege sie offen vor dich auf den Tisch.



3

Eine Karte ziehen

Hast du kein passendes Paar, ziehe eine Karte von der Person links neben dir. Passt sie zu einer deiner Karten, kannst du das Paar ablegen.



4

Am Ende bleibt Diego übrig

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle anderen Paare abgelegt wurden. Wer am Schluss die Diego-Karte in der Hand hat, hat leider verloren!



Viel Spaß beim Spielen!



DIE SPIELKARTEN

Hier erfährst du, wie du deine eigenen Spielkarten bastelst.

Spielkarten ausschneiden

Schneide jede Spielkarte entlang der Linie aus. Es sind insgesamt 33 Spielkarten: 16 Motiv-Paare plus die einzelne Diego-Karte.

Spielkarten falten

Falte jede Spielkarte in der Mitte so, dass Motiv und Rückseite außen liegen und die leeren Flächen innen.

Spielkarten kleben

Klebe die beiden leeren Innenseiten nun fest zusammen und lass den Kleber gut trocknen, bevor du mit dem Spielen beginnst.

TIPP

Verwende, wenn möglich, etwas festeres Papier (ca. 120 g/m²), damit die Spielkarten stabiler sind.

„Ich hab dreimal nachgezählt, ob wirklich nur eine Diego-Karte im Spiel ist. Ist so. Diego hat trotzdem heimlich eine zweite reingeschmuggelt – selbst gemalt. Man erkennt sie aber trotzdem gut an den Schokoladenflecken.“

Crumble



CRUMBLE



CRUMBLE



LUIS



LUIS



SEÑORA ANA



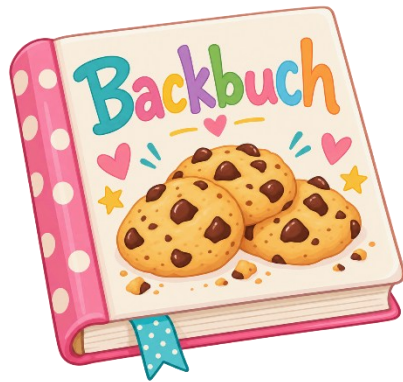
SEÑORA ANA



DIE ARAS



DIE ARAS



BACKBUCH



BACKBUCH



MINI-MARSHMALLOWS



MINI-MARSHMALLOWS



OFENHANDSCHUHE



OFENHANDSCHUHE



BUNTE STREUSEL



BUNTE STREUSEL



ZUCKER



ZUCKER



KÜCHENWAAGE



KÜCHENWAAGE



HANDMIXER



HANDMIXER



SCHOKODROPS



SCHOKODROPS



MEHL



MEHL



RÜHRCHÜSSEL



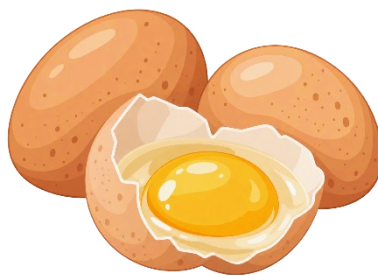
RÜHRCHÜSSEL



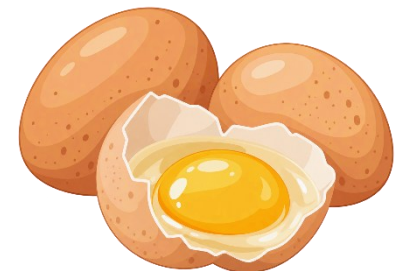
TEIGSPACHTEL



TEIGSPACHTEL



EIER



EIER



DIEGO

IMPRESSUM

Herausgeber: Cookielerie – cookielerie.com

© Cookielerie. Alle Illustrationen und Texte sind urheberrechtlich geschützt.

Dieses Spiel ist ausschließlich für den privaten Gebrauch bestimmt. Eine kommerzielle Nutzung, Vervielfältigung, Weiterverbreitung oder Veröffentlichung ist ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Cookielerie nicht gestattet.